




Ritter lernen, im vollen Galopp mit der Lanze ein Ziel zu treffen. Kannst du mit einem langen Stock den Helm erwischen?

LÄNGE:
3 km (mit Rückweg)
für Kinderwagen geeignet

PROFIL:
kurzweilige Tour mit 7 Erlebnisstationen

Start: Waldfriedhof Schladern,
Zum Sprietchen 37, Windeck Schladern

Ziel: Burg Windeck, An der Burgruine,
Altwindeck

DAS BENÖTIGTE ICH
Spaß an Bewegung und
ein wenig Ausdauer

Das Fernrohr hilft dir dabei, eine der Aufgaben zu lösen. Was entdeckst du sonst noch?

Wo ist das ?

Der 1,5 Kilometer lange, kinderwagentaugliche Grafenschatzweg startet hinter dem Waldfriedhof in Schladern und führt durch alten Baumbestand und entlang von Wiesen zur Burgruine Windeck.

Die Burgruine könnt ihr mit einer Audioführung erkunden. Die Handyführung startet bei der Infotafel an der Westseite der Burgruine und endet oben im Treppenturm neben dem großen Wehrturm.



Fotos: Jiri Hampel

Dieses Projekt wurde durch Mittel der Bundesrepublik Deutschland, des Landes Nordrhein-Westfalen und der Lokalen Aktionsgruppe Region Bergisch-Sieg e.V. im Rahmen der „Gemeinschaftsaufgabe Verbesserung der Agrarstruktur und des Küstenschutzes“ (GAK) gefördert.



Ministerium für Umwelt, Landwirtschaft, Natur- und Verbraucherschutz des Landes Nordrhein-Westfalen



VELMittler
VOM BERGISCHEN
ZUR SIEG



© Marc Rode



Weitere Infos:

Besucherzentrum Naturregion Sieg
Schönecker Weg 3
51570 Windeck-Schladern
Telefon 02292 956 20 23
info@naturregion-sieg.de
www.naturregion-sieg.de



Naturregion
Sieg



Auf der Jagd nach der wilden Horde entdeckt ihr vielleicht noch andere Tiere...

Grafenschatzweg

ein sportlich-spannender Erlebnisweg

Begeht euch auf eine Zeitreise!

Wir schreiben das Jahr 1230. Graf Heinrich bewohnt Burg Windeck mit seiner Familie, seinen Rittern und Knappen, Mägden und Handwerkern. Sie führen eigentlich ein friedliches Leben. Doch eines Tages verbreitet sich die Kunde von einer Horde Raubritter, die durchs Land zieht und tatsächlich, sie machen auch vor der Burg Windeck nicht Halt. Der arme Graf Heinrich wird ausgeraubt und seine schöne Burg beim Überfall schwer beschädigt. Die Räuber kommen davon ...

Auf dem Weg zur Burg haben sich die Raubritter über den Grafen schlau gemacht und dabei einige Spuren hinterlassen. Macht euch auf Entdeckungstour und erfahrt so einiges über das Leben von Graf Heinrich und wie es damals auf einer Burg zugeht. Dabei lernt ihr auch, was kleine Ritter können müssen: Reiten, Jagen, Klettern, Spurenlesen... und habt vor allem jede Menge Bewegungsspaß!

Löst das Raubritter-Rätsel

Nebenbei beantwortet ihr die Fragen an den sieben Erlebnisstationen und sammelt die Buchstaben für das Lösungswort. So findet ihr heraus, was die Raubritter gestohlen haben.

Viel Spaß dabei!



Ziel: Burgruine Windeck

Den Grafenschatzweg könnt ihr prima mit einem Besuch des Museumsdorfs in Altwindeck kombinieren. Hier entdeckt ihr richtig alte Gebäude: Mühlen, eine Bäckerei, Wohnstuben, einen „Tante-Emma-Laden“, sogar eine alte Schulklasse und noch mehr...

Im Besucherzentrum am Siegwasserfall erwarten euch Erzählbäumen. Hier erfahrt ihr etwas über die Geschichte des Siegtals und löst ein Tierstimmen-Quiz.

Startpunkt Grafenschatzweg

Im Tal Windeck

MUSEUMSDORF ALTWINDECK

BESUCHER-ZENTRUM

BHF. SCHLADERN

SIEG

Am Wasserfall

Preschlin Allee

Bahnstraße

Siegtalstraße

Zum Spritzen

Wald-friedhof

Bodenbergstraße

Gartenstraße

Falkenweg

Amselweg

Altes Flusshett Sieg

Waldhofer Straße

Schönecker Weg

Im Tal Windeck

Im Besucherzentrum am Siegwasserfall erwarten euch Erzählbäumen. Hier erfahrt ihr etwas über die Geschichte des Siegtals und löst ein Tierstimmen-Quiz.

Wer so viel erlebt, muss sich auch mal stärken: Direkt neben dem Besucherzentrum ist eine Picknickstation eingerichtet, wo ihr euer mitgebrachtes oder ein vorab bestelltes Picknick genießen könnt. Übrigens, auch an der Burgruine findet ihr eine Picknickstation.

- Picknickstation
- Eisdiel
- „Elmores Biergarten“
- Café
- Spielplatz

Picknickbox buchen: